

# Package `playcards.sty` pour L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Clément PAGÈS contact - arobase - clementpages point fr

11 juin 2023

Ce petit package fournit des commandes pour dessiner des cartes à jouer, de largeur 59 mm et de hauteur 89 mm. Ce sont les dimensions des cartes classiques.

## Table des matières

<b>1 Téléchargement, installation, prérequis</b>	<b>1</b>
1.1 Packages chargés automatiquement . . . . .	2
1.2 Packages recommandés non chargés automatiquement . . . . .	2
<b>2 Principe général</b>	<b>2</b>
<b>3 Commandes fournies</b>	<b>2</b>
3.1 Options du package . . . . .	2
3.2 Commande <code>\drawcardsrecto</code> . . . . .	2
3.3 Commande <code>\drawcardsverso</code> . . . . .	4

## Remerciements

Je remercie Christophe POULAIN pour son génial package [ProfCollege](#), dont le code m'a servi d'inspiration pour la syntaxe des commandes utilisées ici. Et plus globalement pour ce package exceptionnel, devenu indispensable!

Merci également à [didest](#), dont la question posée sur [StackExchange](#) m'a servi de base.

## 1 Téléchargement, installation, prérequis

Le package est disponible sur CTAN : <https://ctan.org/pkg/playcards>. Il contient un unique fichier : `playcards.sty`.

## 1.1 Packages chargés automatiquement

Certains packages sont chargés automatiquement. Ils sont installés par défaut sur la majorités des configurations classiques :

`tikz` et certaines de ses librairies.

`simplekv` pour gérer les paramètres facultatifs des commandes par système `<clé>=<valeur>`.

`graphicx` pour les images.

`contour` pour les ombres et contours de textes.

## 1.2 Packages recommandés non chargés automatiquement

Pour dessiner les cartes individuellement, il n'y a pas de contraintes sur les marges ou le format de papier.

Pour obtenir des planches de cartes identiques, le format doit être A4 et le package `\usepackage[scale=0.95]{geometry}` doit être chargé en préambule.

## 2 Principe général

Les principales commandes sont construites sur un système de clés/valeurs, sur le modèle `\commande[<cle1>=<valeur1>, <cle2>=<valeur2>, ...]{param1}{param2}`.

Toutes les clés sont facultatives et si elles ne sont pas renseignées, il leur est attribué une valeur par défaut.

Sauf précision contraire, les longueurs sont mentionnées en millimètres.

## 3 Commandes fournies

### 3.1 Options du package

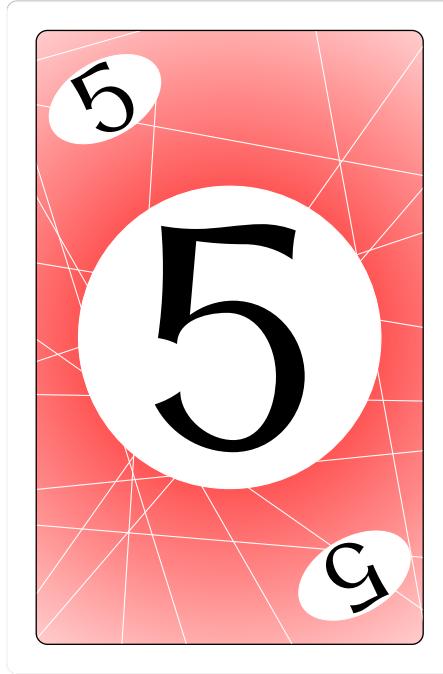
Par défaut, la police d'écriture utilisée pour le texte des cartes est la même que celle du document. Il est possible de passer en option le paramètre `anttor` pour que la police des cartes soit [Antykwa Toruńska](#).

### 3.2 Commande `\drawcardsrecto`

Cette commande prend un paramètre obligatoire : le texte qui apparaîtra au centre de la carte. Elle remplit une feuille A4 avec 9 cartes identiques. Cette commande trace le recto des cartes. Un exemple est donné figure 1.

Paramètres optionnels :

FIGURE 1 – \drawcardsrecto [trame=false] {5}



- **borders** (**valeur par défaut** : true) Trace les bordures. Si false, les bordures sont retirées.
- **trame** (**valeur par défaut** : true) Si true, remplit une feuille A4 avec les cartes. Si false, dessine une seule carte. Pour fonctionner correctement, la clé trame=true nécessite que le document soit au format A4 et que soit chargé en préambule \usepackage [scale=0.95] {geometry}.
- **corners** (**valeur par défaut** : true) Si true, le texte de la carte est reporté à l'endroit à et à l'envers dans les coins. Si false, les coins ne sont pas affichés.
- **backgroundImg** (**valeur par défaut** : true) Si true, affiche l'arrière-plan. Si false, pas d'arrière-plan.
- **backgroundColor** (**valeur par défaut** : red) Spécifie la couleur de l'arrière-plan. Sera ignoré si backgroundImg=false. Utilise les couleurs du package [xcolor](#).
- **contentsFontSize** (**valeur par défaut** : 120) Taille (en pt) du texte au centre de la carte.
- **circleRay** (**valeur par défaut** : 20) Rayon du cercle blanc au centre de la carte. La valeur 0 équivaut à ne pas tracer le cercle.

### 3.3 Commande \drawcardsverso

Il est possible, mais ce n'est pas obligatoire, de dessiner le verso des cartes. Les rectos devront être sur une page et les versos sur une autre. Il est recommandé d'avoir autant de rectos que de versos pour préserver l'alignement. Un exemple est donné figure 2.

Pour avoir le bon alignement, il est recommandé de placer les commandes dans un environnement `\begin{center}... \end{center}`.

FIGURE 2 – `\drawcardsverso[trame=false,contentsFontSize=40]{Exemple}`



Paramètres optionnels :

- `backgroundImg` (**valeur par défaut : true**) Si `true`, affiche l'arrière-plan. Si `false`, pas d'arrière-plan.
- `trame` (**valeur par défaut : true**) Si `true`, remplit une feuille A4 avec les cartes. Si `false`, dessine une seule carte. Pour fonctionner correctement, la clé `trame=true` nécessite que le document soit au format A4 et que soit chargé en préambule `\usepackage[scale=0.95]{geometry}`.
- `contentsFontSize` (**valeur par défaut : 50**) Taille (en pt) du texte au centre de la carte.