

Scrabble [fr]

Un plateau de Scrabble,

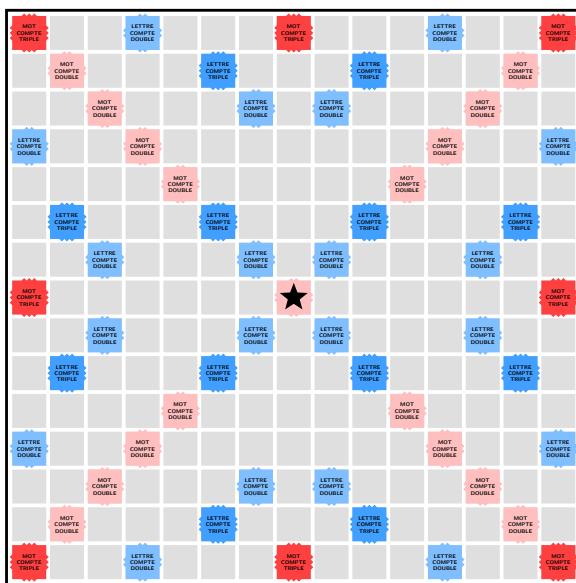
avec mots ou non.

Scrabble™ est une marque déposée de Hasbro™ et Mattel™.

Version 0.1.4 - 3 décembre 2023

Cédric Pierquet
c pierquet - at - outlook . fr
<https://github.com/cpierquet/Scrabble>

- Quelques commandes pour afficher un plateau de Scrabble, avec ou sans mots.
- Possibilité de mettre le plateau et les points pour les versions Française, Anglaise, Allemande et Espagnole.
- Possibilité d'insérer un mot en mode *en ligne*.
- Idée(s) venant de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>



Merci à Denis Bitouzé et à Patrick Bideault pour leurs retours et idées !

LaTeX

pdfLaTeX

LuaLaTeX

TikZ

TeXLive

MiKTeX

Introduction

1 Le package Scrabble

1.1 Source

Certaines idées viennent de <https://tex.stackexchange.com/questions/194780/tikz-drawing-a-rectangle-with-spikes-on-borders>, avec une proposition de Mark Wibrow.

Le package a ensuite été *construit* et *modestement enrichi* autour de styles et méthodes proposées par Mark Wibrow.

1.2 Chargement du package, packages utilisés

Le package Scrabble se charge dans le préambule via la commande :

```
\usepackage{Scrabble}
```

Code 

Il est compatible avec les compilations usuelles en `latex`, `pdflatex`, `lualatex` ou `xelatex`.

Il charge les packages et librairies suivantes :

- `tikz` avec les librairies `(calc)` et `(shapes.geometric)` ;
- `pgf` et `pgffor` ;
- `xstring`, `xparse`, `simplekv` et `listofitems`.

1.3 « Philosophie » du package

L'idée est de proposer, grâce à des commandes en *TikZ*, des commandes ou environnements pour présenter un plateau de ScrabbleTM :

- *autonome* ;
- dans un *environnement* avec rajout éventuel de mots.

```
%commande autonome pour afficher le plateau (vide)
\PlateauScrabble<langue>[clés]

%environnement francisé, avec clés en français, avec mot(s)
\begin{EnvScrabbleFR}<langue>[clés]
    \ScrabblePlaceMot[orientation]{mot}{coordonnées de la case de départ}
    \ScrabblePlaceMot[orientation]{mot}{coordonnées de la case de départ}
\end{EnvScrabbleFR}
```

Code 

1.4 Langues

Les commandes, environnements et clés proposées le sont en version française (et anglaise, voir fin de la doc), et les cases et points peuvent être affichées en :

- français (code ISO 639-1 FR) ;
- anglais (code ISO 639-1 EN) ;
- allemand (code ISO 639-1 DE) ;
- espagnol (code ISO 639-1 ES).

2 Commandes, clés et options

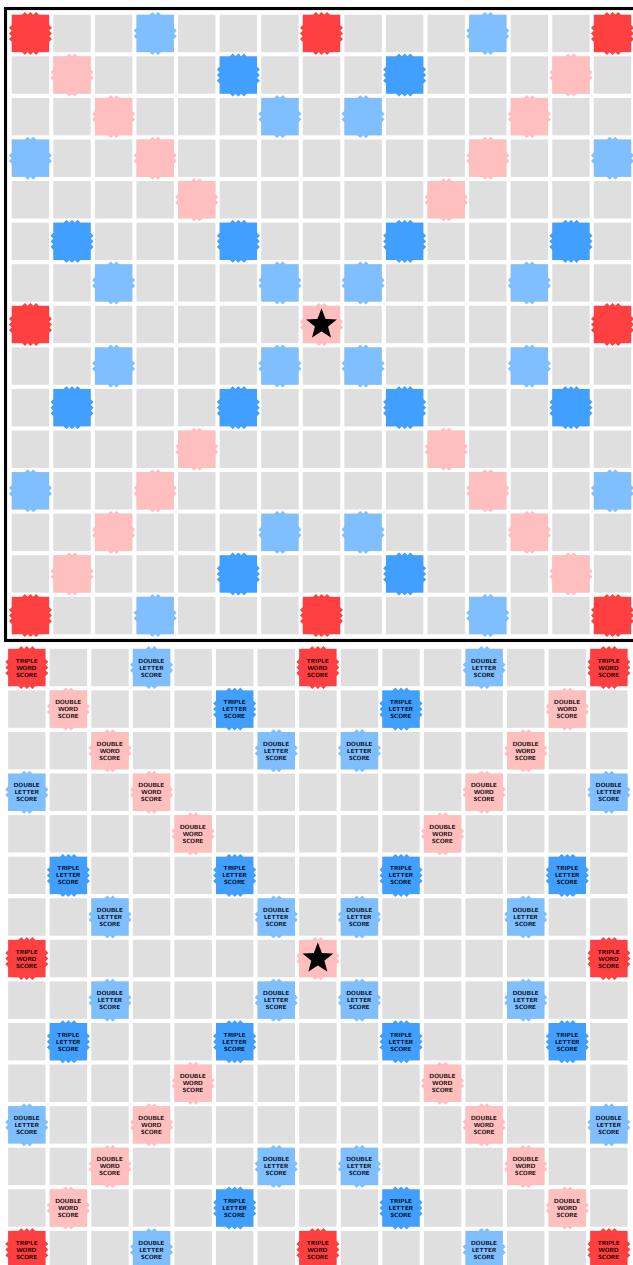
2.1 Le plateau seul

Le premier argument, *optionnel*, entre <...> est la **⟨langue⟩** d'affichage peut-être choisie parmi : **⟨FR⟩** (français, par défaut), **⟨EN⟩** (anglais), **⟨DE⟩** (allemand) et **⟨ES⟩** (espagnol).

Le second argument, *optionnel*, entre [...] propose les **⟨clés⟩** :


```
\PlateauScrabble[Labels=false,Echelle=0.55]\%plateau sans le nom des cases
\PlateauScrabble<EN>[Echelle=0.55,Cadre=false]\%plateau en anglais, sans cadre
```

Code \LaTeX



2.2 Le plateau avec des mots

Il s'agit dans ce cas d'utiliser l'environnement ainsi que la commande spécifique pour placer les mots.

En ce qui concerne les options de l'environnement, ce sont les mêmes que pour la commande autonome.

Pour le placement des mots :

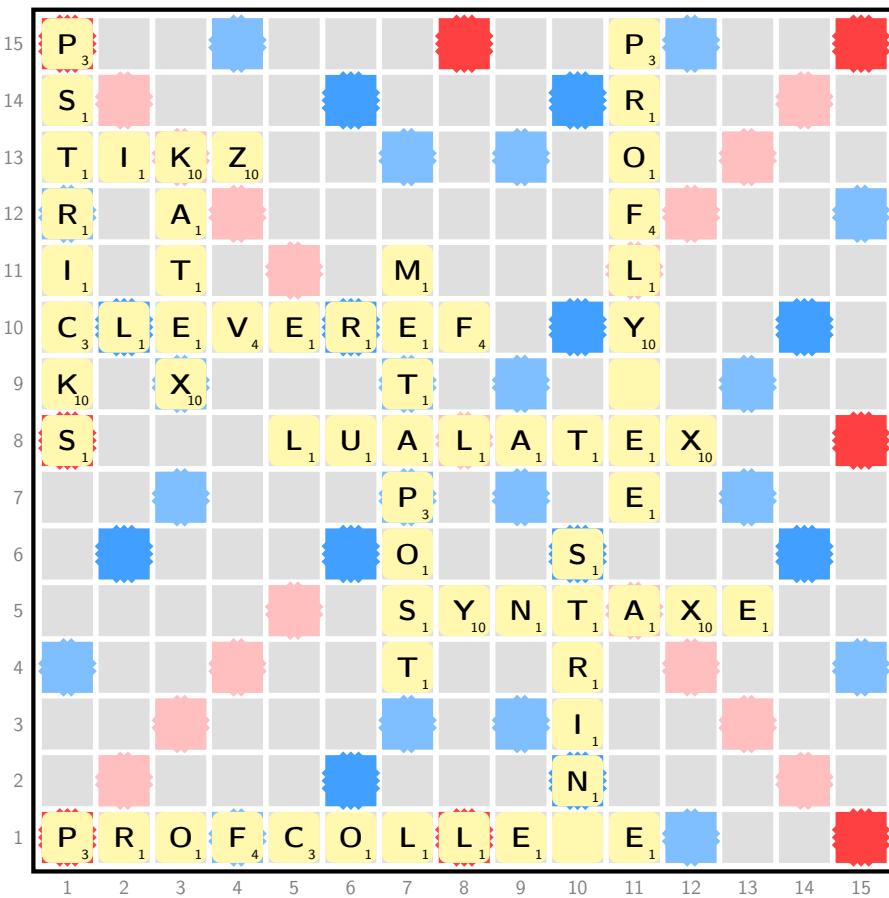
- le premier argument, *optionnel*, entre [...] est l'orientation du mot, à choisir entre **(H)** (par défaut) et **(V)** (en fait toute autre lettre que **(H)**) ;
 - le deuxième argument, *obligatoire*, entre {...}, est le mot à placer, en majuscules ou minuscules ;
 - le dernier argument, *obligatoire*, entre {...}, correspond aux coordonnées de la case sur laquelle sera placée le début du mot (la case (1 ; 1) étant la case au bord Bas/Gauche).

Remarque 1 : la langue choisie permettra également d'avoir les jetons avec le *bon* nombre de points !

Remarque 2 : le *blanc* (ou *joker*) est obtenu par la lettre *.

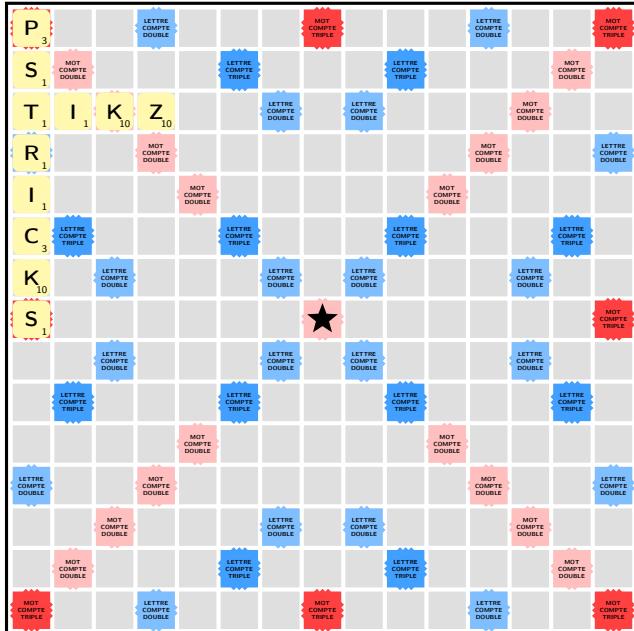
```
\begin{EnvScrabbleFR}[Echelle=0.75,Labels=false,Aide]
    \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13}
    \ScrabblePlaceMot{V}{pstricks}{1,15}
    \ScrabblePlaceMot{V}{KaTeX}{3,13}
    \ScrabblePlaceMot{cleveref}{1,10}
    \ScrabblePlaceMot{V}{METAPOST}{7,11}
    \ScrabblePlaceMot{LUALATEX}{5,8}
    \ScrabblePlaceMot{V}{ProfLy*ee}{11,15}
    \ScrabblePlaceMot{PROFCOLLE*E}{1,1}
    \ScrabblePlaceMot{SYNTAXE}{7,5}
    \ScrabblePlaceMot{V}{STRIN*}{10,6}
\end{EnvScrabbleFR}
```

Code *ATFX*

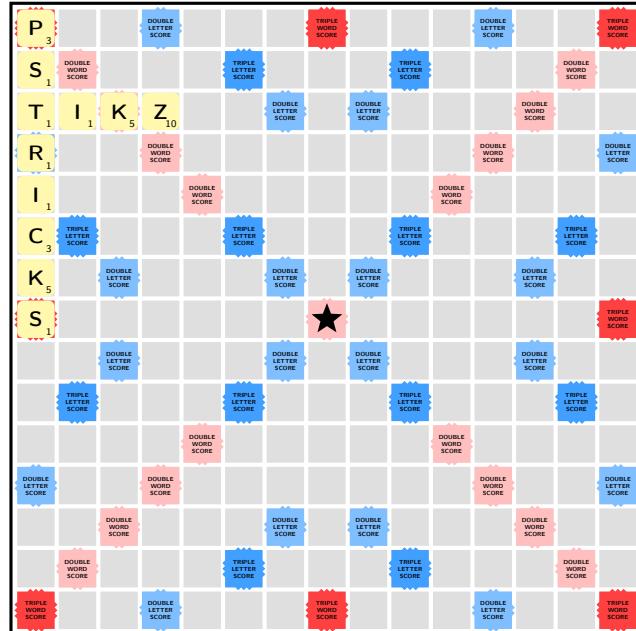


```
\begin{EnvScrabbleFR}<FR>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version française} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}~~~
\begin{EnvScrabbleFR}<EN>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version anglaise} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR} \\
\begin{EnvScrabbleFR}<DE>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version allemande} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}~~~
\begin{EnvScrabbleFR}<ES>[Echelle=0.55]
  \ScrabblePlaceMot{TIKZ}{1,13} \ScrabblePlaceMot[V]{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily] {Version espagnole} ; %code rajouté
\end{EnvScrabbleFR}
```

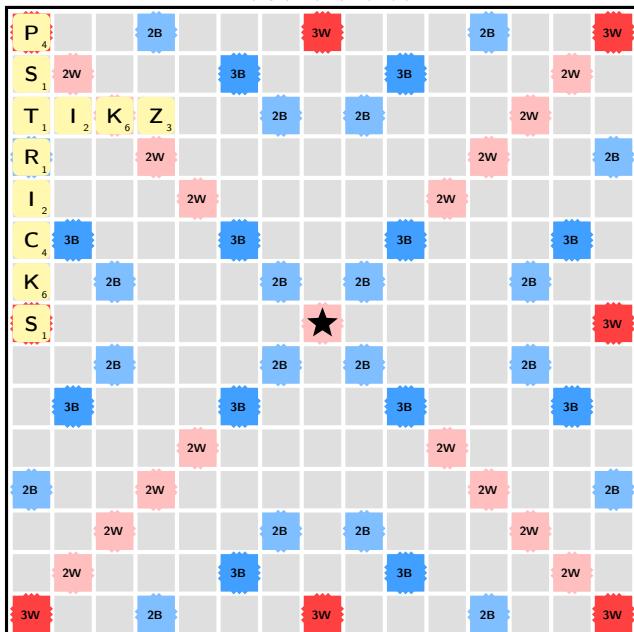
Version française



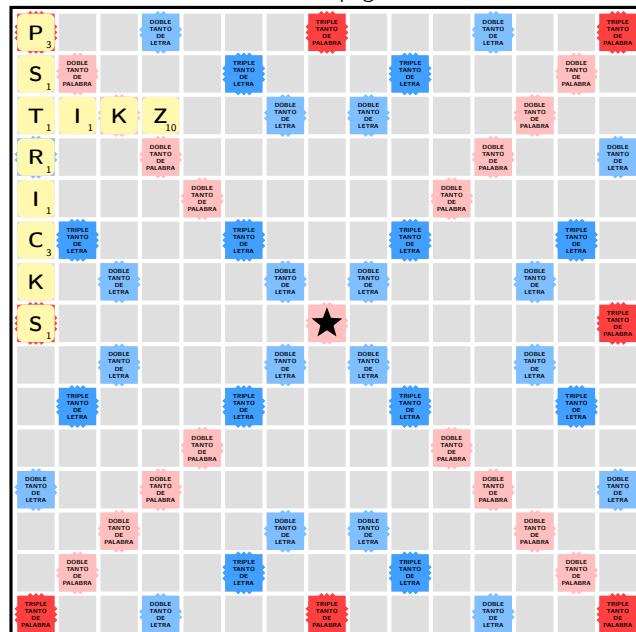
Version anglaise



Version allemande



Version espagnole



2.3 Mot *en ligne*

Il s'agit ici de proposer une commande pour insérer un mot en mode *en ligne*, avec ajustement automatique de la taille et de la position.

```
%commande pour placer un mot en ligne  
\MotScrabble[clés]{mot}
```

Code *TEX*

Le premier argument, *optionnel*, entre [...] permet de paramétrier les **(clés)** :

- **(CouleurFond)** pour la couleur des cases ; défaut : **(yellow!40)**
- **(Police)** pour la police des caractères ; défaut : **(\bfseries\sffamily)**
- **(CouleurPolice)** pour la couleur des caractères ; défaut : **(black)**
- **(Langue)** pour choisir la langue (pour les nombres de points) ; défaut : **(FR)**
- **(Offset)** pour spécifier un espacement horizontal entre les jetons ; défaut : **(0.1pt)**
- **(Echelle)** pour spécifier une échelle de base pour les textes ; défaut : **(0.6)**
- **(Score)** qui est un booléen pour afficher le score de chaque jeton. défaut : **(true)**

Remarque 1 : le code se charge de positionner le jeton pour un alignement et une mise à l'échelle *satisfaisants* en fonction de la police active.

Remarque 2 : le *blanc* (ou *joker*) est obtenu par le caractère *.

```
Essai de mot de Scrabble en ligne \MotScrabble[TE*ST] pour voir !
```

Code *TEX*

Essai de mot de Scrabble en ligne T, E, S, T pour voir !

```
{\Huge\sffamily En ligne \MotScrabble[CouleurFond=teal!5,CouleurPolice=orange]{PYTHAG*RE} pour voir !}
```

Code *TEX*

En ligne P Y T H A G R E pour voir !

```
\scalebox{3}[3]{En ligne \MotScrabble[Langue=EN,Police=\ttfamily,Echelle=0.75]{PYTHAG*RE} pour voir !}
```

Code *TEX*

En ligne P Y T H A G R E pour voir !

```
{\LARGE En ligne \MotScrabble[Score=false,Offset=1pt,CouleurFond=orange!50]{PSTRICKS} pour voir !}
```

Code *TEX*

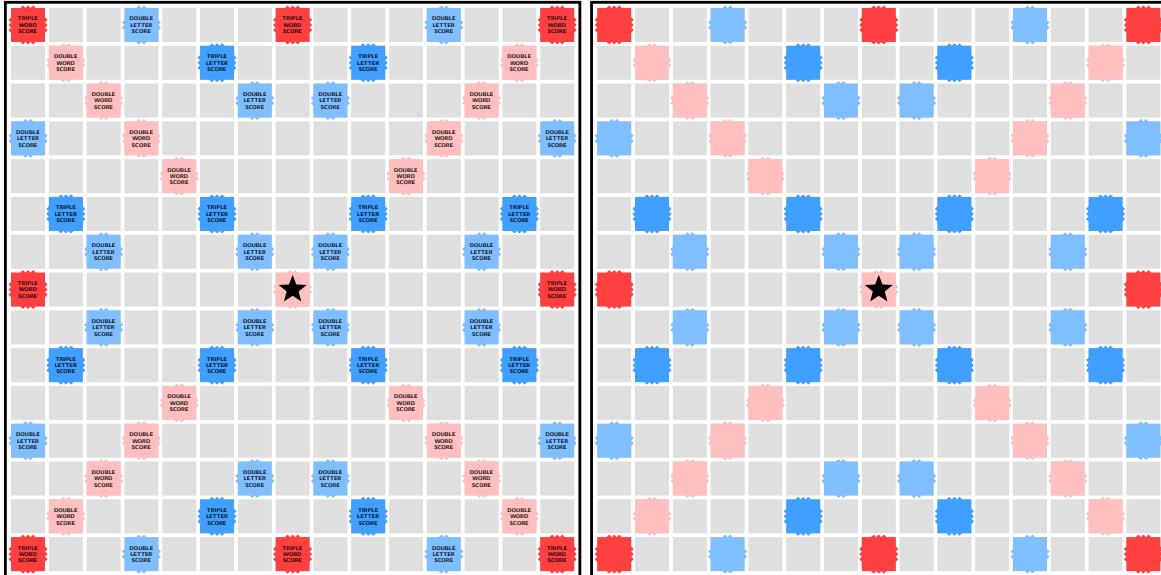
En ligne P S T R I C K S pour voir !

2.4 Commandes anglaises

Le package ayant potentiellement une portée *internationale*, les commandes existent également en version *anglaise*. Dans ce cas, les **{clés}** sont également à donner en anglais.

```
\ScrabbleBoard[Scale=0.5] \ScrabbleBoard[Labels=false,Scale=0.5]
```

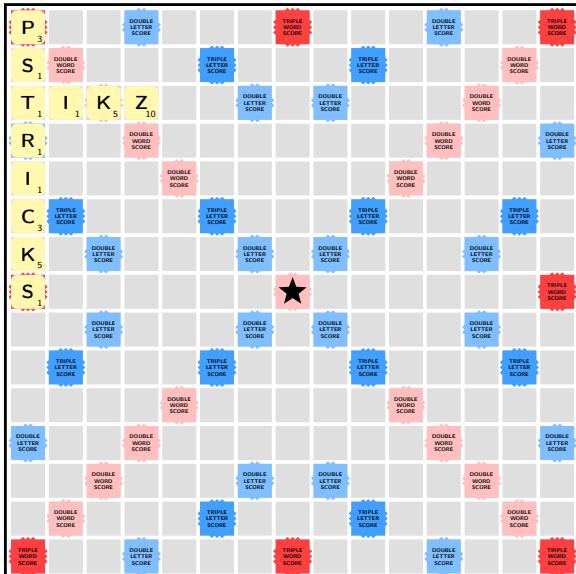
Code TEX



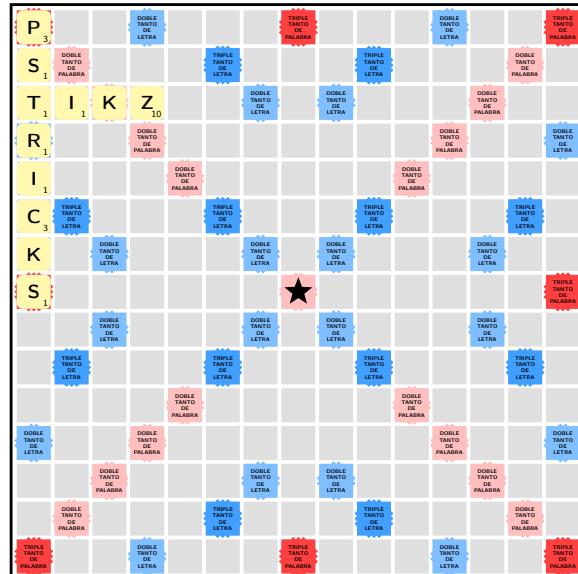
```
\begin{EnvScrabble}[Scale=0.5]
  \ScrabblePutWord{TIKZ}{1,13} \ScrabblePutWord{V}{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version anglaise}; %code rajouté
\end{EnvScrabble}~~~
\begin{EnvScrabble}<ES>[Scale=0.5]
  \ScrabblePutWord{TIKZ}{1,13} \ScrabblePutWord{V}{pstricks}{1,15}
  \draw (7,15) node[font=\LARGE\sffamily]{Version espagnole}; %code rajouté
\end{EnvScrabble}
```

Code TEX

Version anglaise



Version espagnole



Historique

- v0.1.4 : Ajout d'une commande pour placer en *mot* en mode « en ligne »
- v0.1.3 : Meilleure gestion de la saisie des mots (sans virgule, majuscule ou minuscule)
- v0.1.2 : Clé <EchelleLabels> pour modifier l'échelle des noms des cases
- v0.1 : Version initiale